

● 목적

- 무언의 신체적인 접촉을 통해서 서로 신뢰감을 형성하고 신뢰가 인간 관계의 기초가 된다는 것을 경험하게 하는 데 목적이 있음.
- 따돌려 졌을 때의 경험을 간접적으로 할 수 있음.

● 진행순서

- 구성원이 서로 마주보면서 원을 만들고 될 수 있으면 서로 바짝 붙는 것이 좋음.
- 한 사람의 지원자를 원 안으로 들어가게 하여 원 안에 들어간 사람은 눈을 감거나 눈가리개를 하고 원 한가운데 섬.
- 원을 만들고 있는 나머지 집단 구성원들은 원 안에서 있는 사람을 원 주위를 혹은 가로질러서 밀치게 함.
- 한 사람이 끝나면 다음 지원자를 한 가운데 서게 하고 같은 방법으로 되풀이
- 구성원 모두 경험이 끝나면 서로 느낌을 말함.

● 주의사항

- 원안에 있는 사람을 너무 거칠게 다루지 않도록 함
- 너무 장난으로 하지 않도록 함.
- 모두 신중한 자세로 교육적인 목적을 갖고 활동에 임하도록 함.
- 원 안에 들어가도록 강요하지 말고 자진해서 들어가도록 해야 함.

● 기대효과

- 게임을 통해 자기를 노출하는 것이므로 서로를 이해하고 편안한 마음을 갖음.
- 재치있고 엉뚱한 내용으로 인해 서먹한 분위기가 일순간 좋아지는 효과적인 프로그램

● 목적

- 다른 사람이 주는 수용을 인정 자극을 통해 경험하도록 하고 아울러 다른 사람에 대한 수용의 표현을 비언어적인 방법을 통해서 경험

● 진행순서

- 구성원 중에서 한 사람이 자원해서 한가운데 눈가리개를 하고 선다. 나머지 구성원들은 그 사람을 중심으로 원을 만들어 섬.
- 구성원들은 눈을 가리고 서 있는 사람에게 한 사람씩 다가가서 말을 사용하지 않고 긍정적인 감정을 표현
- 구성원들이 모두 다 긍정적인 인정 자극을 받은 다음에 이 경험에 대해서 느낌을 나누도록 함.

● 주의사항

- 너무 놀이 위주로 되지 않도록 함
- 방어적인 자세를 갖지 않도록 해야 하나 지나친 육체적 자극은 피함.