

쿵!쿵! 찍어주는 예상문제



정답 p.26

01 다음 중 데이터베이스 처리의 장점으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 자료들을 서로 공유할 수 있다.
- ② 데이터의 중복을 감소시킬 수 있다.
- ③ 데이터의 독립성을 유지할 수 있다.
- ④ 데이터베이스의 무결성을 감소시킬 수 있다.

02 다음 중 시스템 프로그램에 속하지 않는 것은?

- ① 컴파일러(Compiler)
- ② 마이크로프로세서(Microprocessor)
- ③ 어셈블러(Assembler)
- ④ 로더(Loader)

03 다음 중 CPU의 처리 시간을 일정한 시간 (Time Quantum)으로 나누어서 여러 개의 작업을 연속으로 처리하는 기법을 무엇이라고 하는가?

- ① 일괄 처리
- ② 시분할 처리
- ③ 실시간 처리
- ④ 분산 처리

04 다음 중 좌석 예약이나 은행 업무에서 자료가 수신되는 즉시 처리하여 사용자의 입력에 즉시 응답할 수 있는 기법을 무엇이라고 하는가?

- ① 분산 처리 기법
- ② 실시간 처리 기법
- ③ 일괄 처리 기법
- ④ 시분할 처리 기법

05 다음 중 시스템의 안정성을 고려하여 한쪽의 CPU가 가동중일 때, 다른 한 CPU는 대기하게 되며, 가동중인 CPU가 고장 나면 대기 중인 CPU가 즉시 작동되도록 운영하는 방식은?

- ① 다중 처리 시스템
- ② 듀얼 시스템
- ③ 분산 처리 시스템
- ④ 듀플렉스 시스템

06 다음 중 다중-사용자 시스템을 위하여 운영 체제가 갖추어야 하는 주요 기능으로 적절하지 않은 것은?

- ① 프로세스 관리 기능
- ② 디버깅 기능
- ③ 기억 장치 관리 기능
- ④ 파일 관리 기능

07 운영 체제를 수행 기능에 따라 분류하면 제어 프로그램과 처리 프로그램으로 구분할 수 있다. 다음 중 제어 프로그램이 제공하는 기능이 아닌 것은?

- ① 시스템 전체의 동작 상태 감독
- ② 데이터베이스의 검색
- ③ 프로그램 실행의 스케줄링
- ④ 기억 장치의 관리

08 다음 설명의 () 안에 들어갈 적당한 용어를 순서대로 올바르게 나열한 것은?

목적 프로그램으로 번역된 기계어를 실행하기 위해 보조기억 장치에 있는 프로그램을 주기억 장치로 읽어 들이는 것을 ()라 하고, 번역기가 생성한 목적 프로그램과 프로그램 라이브러리를 가지고 컴퓨터에서 실행 가능한 프로그램을 만들어내는 것을 ()라 한다.

- ① 어셈블러, 컴파일러
- ② 로더, 컴파일러
- ③ 로더, 링커
- ④ 인터프리터, 어셈블러

09 시스템을 사용하기 위해 서로 다른 두 개의 프로세서가 상대방이 차지하고 있는 자원을 무한정 계속 기다리는 현상을 무엇이라고 하는가?

- ① 대기 상태(Wait State)
- ② 실행 상태(Run State)
- ③ 교착 상태(Dead Lock State)
- ④ 준비 상태(Ready State)

10 운영 체제의 구성 중 처리 프로그램에 속하는 것은?

- ① 감시 프로그램(Supervisor Program)
- ② 서비스 프로그램(Service Program)
- ③ 데이터 관리 프로그램(Data Management Program)
- ④ 작업 관리 프로그램(Job Management Program)

11 다음 중 어셈블리(Assembly) 언어에 대한 설명으로 옳바르지 않은 것은?

- ① 기계어에 프로그래머가 이해하기 쉽도록 연상 기호(Mnemonic)를 부여한 언어이다.
- ② 일반 프로그래머보다는 시스템 프로그래머가 주로 사용하는 언어이다.
- ③ 고급 언어보다 수행 속도 면에서 빠르다.
- ④ 고급 언어보다 프로그래밍하기가 쉽다.

12 컴퓨터를 이용하여 업무를 효율적으로 처리하고자 할 경우에는 논리적이고 체계적인 프로그램을 작성하는 것이 중요하다. 일반적인 프로그래밍 순서로 올바른 것은?

- ① 업무 분석 → 입출력 설계 및 흐름도 작성 → 문서화 → 코딩 → 테스트 → 실행
- ② 업무 분석 → 입출력 설계 및 흐름도 작성 → 코딩 → 테스트 → 실행 → 문서화
- ③ 업무 분석 → 테스트 → 문서화 → 입출력 설계 및 흐름도 작성 → 코딩 → 실행
- ④ 업무 분석 → 입출력 설계 및 흐름도 작성 → 코딩 → 실행 → 문서화 → 테스트

13 다음 중 응용 소프트웨어에 속하지 않는 소프트웨어는?

- ① 인터프리터
- ② 워드프로세서
- ③ 스프레드시트
- ④ 백신 프로그램

14 다음은 응용 프로그램의 분류와 해당 응용 프로그램의 조합을 나열한 것이다. 옳지 않은 것은?

- ① 그룹웨어 - Microsoft Outlook
- ② 전자 출판 소프트웨어 - QuarkXPress
- ③ 멀티미디어 저작 소프트웨어 - Director
- ④ 드로잉 소프트웨어 - Acrobat Reader

15 현재 많은 종류의 상용 소프트웨어가 출시되는데, 이미 출시된 프로그램에 존재하는 에러를 수정하기 위하여 일부 파일을 변경해 주는 프로그램을 무엇이라고 하는가?

- ① Freeware
- ② Patch
- ③ Shareware
- ④ Alpha Version

16 다음 중 사용 기간 및 기능 제한 없이 무료로 사용할 수 있는 공개용 프로그램으로 저작권자의 동의 없이 자유롭게 복사, 배포할 수 있는 소프트웨어는?

- ① 프리웨어(Freeware)
- ② 베타 버전(Beta Version)
- ③ 셰어웨어(Shareware)
- ④ 데모 버전(Demo Version)

17 컴퓨터를 이용한 데이터 처리의 일반적인 순서로 타당한 것은?

- ① 시스템 분석 → 시스템 설계 → 프로그래밍 → 데이터 작성 → 실행
- ② 시스템 분석 → 프로그래밍 → 시스템 설계 → 데이터 작성 → 실행
- ③ 시스템 분석 → 시스템 설계 → 실행 → 데이터 작성 → 프로그래밍
- ④ 시스템 작성 → 시스템 설계 → 프로그래밍 → 시스템 분석 → 실행

18 다음 중 소프트웨어를 권리에 따라 분류할 때의 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 그룹웨어(Groupware) : 특정 사용자 그룹이 네트워크에서 공동으로 사용하는 소프트웨어를 말한다.
- ② 프리웨어(Freeware) : 아무 대가 없이 자유롭게 사용할 수 있는 소프트웨어를 말한다.
- ③ 상용 소프트웨어 : 돈을 지불하고 구입하여 사용하는 소프트웨어를 말한다.
- ④ 셰어웨어(Shareware) : 게임이나 소프트웨어가 처음 나왔을 때 프로그램의 기능을 알리기 위해 기능에 제한을 두어 무료로 배포한 소프트웨어를 말한다.

19 다음 용어 중에서 하드웨어나 소프트웨어의 성능을 검사하기 위해 실제로 사용되는 조건에서 처리 능력을 테스트하는 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 버그 테스트
- ② 베타 테스트
- ③ 메모리 테스트
- ④ 벤치마크 테스트

20 다음 응용 소프트웨어 중에서 성격이 다른 소프트웨어는?

- ① WINZIP
- ② WINARJ
- ③ ALZIP(알집)
- ④ WS_FTP