

1. 그라데이션을 활용한 탭 형태의 디자인

- ✓ 테두리 선만 있는 도형
 - 삽입 후 [그림자 효과] 적용
- ✓ 탭 형태의 도형
 - [그라데이션 채우기] 적용 후, [그라데이션 중지점] 선택을 통해 다양한 색상으로 채우기
- ✓ 사각형과 삼각형을 삽입 후 색상의 진하기를 조절하여 입체적인 도형 형성

2. 그라데이션을 활용한 입체적인 원 디자인

- ✓ [삽입] - [도형] - [원] 도형 삽입
- ✓ 중지점을 활용하여 미세한 색상 차이를 주는 [그라데이션 효과] 적용
- ✓ 빛이 비치는 것 같은 효과
 - 흰색 적용 후 투명도 조절(흰색 그라데이션)
- ✓ 3차원의 입체적인 효과를 위해 그림자 느낌 삽입
 - 검정색 적용 후 그라데이션의 종류와 방향을 설정(검정색 그라데이션)
- ✓ 3차원의 입체적인 효과를 위해 그림자 느낌 삽입